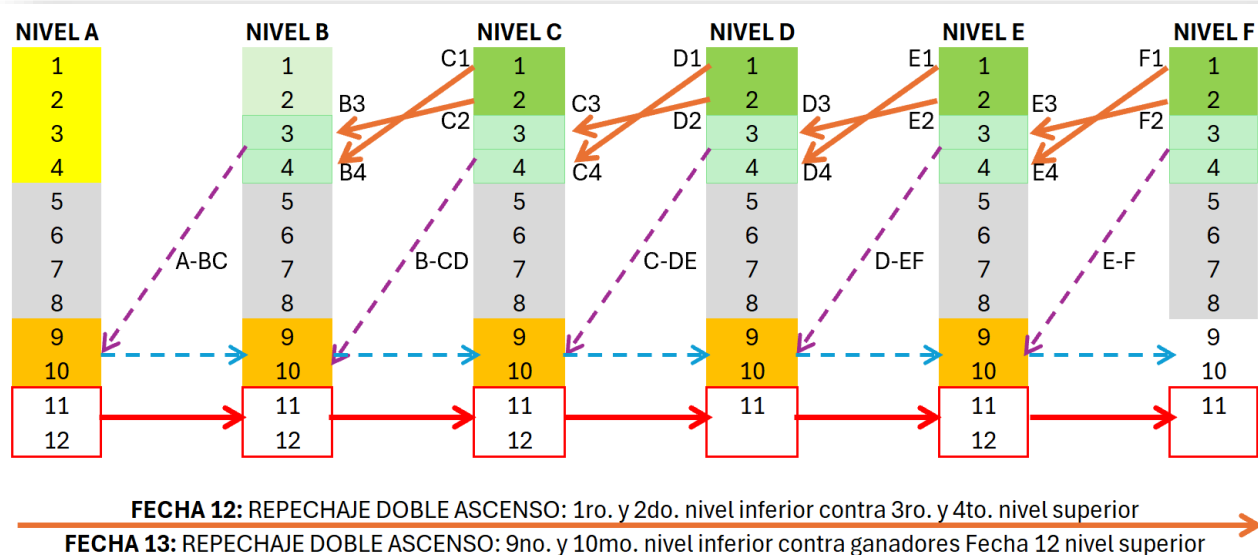


FORMA DE DISPUTA TORNEO APERTURA- NIVEL "C"

RUEDA CLASIFICACIÓN: 12 equipos.	
Fechas 1 a 11	
Forma de disputa	Todos contra todos

Al finalizar la Rueda Clasificación los equipos se dividirán de la siguiente forma:

- Puesto 1° CAMPEÓN DE NIVEL "C"
ASCENSO A NIVEL "B", TORNEO CLAUSURA 2026
REPECHAJE POR EL DOBLE ASCENSO A NIVEL "A".
- Puesto 2° SUBCAMPEÓN DE NIVEL "C"
ASCENSO A NIVEL "B", TORNEO CLAUSURA 2026
REPECHAJE POR EL DOBLE ASCENSO A NIVEL "A".
- Puesto 3° y 4° REPECHAJE ASCENSO A NIVEL "B"
- Puestos 5° al 8° NIVEL PLATA
- Puestos 9° y 10° REPECHAJE PERMANENCIA
- Puestos 11° y 12° DESCENSO DIRECTO



REPEHAJES DOBLE ASCENSO: clasifican el 1° y 2° de la rueda clasificación	
Fecha 12	
Repechaje BC	3° B vs. 2° C
Repechaje BC	4° B vs. 1° C
Fecha 13	
Acceden los ganadores de la fecha 12	
Repechaje A-BC	9° A vs. Peor Posicionado Repechaje BC *
Repechaje A-BC	10° A vs. Mejor Posicionado Repechaje BC *
En la fecha 12, juegan los equipos de nivel "B" (3° y 4°) contra los de nivel "C" (1° y 2°). En la fecha 13, los ganadores disputan los partidos por el ascenso a nivel "A" contra los 9° y 10 de ese nivel. Los ganadores de estos partidos disputarán el Clausura 2026 en nivel "A" y los perdedores en nivel "B"	

REPEHAJES ASCENSO: clasifican el 3° y 4° de la rueda clasificación	
Fecha 12	
Repechaje CD	3° C vs. 2° D
Repechaje CD	4° C vs. 1° D
Fecha 13	
Acceden los ganadores de la fecha 12	
Repechaje B-CD	9° B vs. Peor Posicionado Repechaje CD *
Repechaje B-CD	10° B vs. Mejor Posicionado Repechaje CD *
En la fecha 12, juegan los equipos de nivel "C" (3° y 4°) contra los de nivel "D" (1° y 2°). En la fecha 13, los ganadores disputan los partidos por el ascenso a nivel "B" contra los 9° y 10 de ese nivel. Los ganadores de estos partidos disputarán el Clausura 2026 en nivel "B" y los perdedores en nivel "C"	

NIVEL PLATA: clasifican del 5° al 8° de la rueda clasificación	
Fecha 12	
Semifinal 1	5° vs. 8°
Semifinal 2	6° vs. 7°
Fecha 13	
Campeón	Ganador Semifinal 1 vs. Ganador Semifinal 2
Tercer Puesto	Perdedor Semifinal 1 vs. Perdedor Semifinal 2

REPEHAJES PERMANENCIA: clasifican el 9° y 10° de la rueda clasificación	
Fecha 12	
Pre-Repechaje	9° vs 10° (este partido no afecta posiciones)
Fecha 13	
Repechaje C-DE	9° C vs. Peor Posicionado Repechaje DE *
Repechaje C-DE	10° C vs. Mejor Posicionado Repechaje DE *
Los ganadores disputarán el Torneo Clausura 2026 en Nivel "C". Los 2 restantes, lo harán en Nivel "D".	

DESCENSO DIRECTO: el 11° y 12° puesto de la rueda clasificación.	
Fecha 12	
Amistoso 4	11° C vs. 12° C
Fecha 13	
Amistoso 10	11° C vs. Perdedor Repechaje
Amistoso 11	12° C vs. Perdedor Repechaje
Independientemente de los resultados de estos partidos: El 11° y 12° de Nivel "C" jugarán el Torneo Clausura 2026 en Nivel "D".	

La no participación en cualquiera de los partidos amistosos y/o que no involucren posiciones implican la pérdida de la bonificación del último partido para los equipos que abonaron la inscripción.

Observaciones Mejor Posicionado / Peor Posicionado

- Si por el sistema de doble ascenso accede un equipo de D y otro de E, el de D jugará contra el 10° y el de E contra el 9°.
- Si acceden los 2 equipos de D, el 3° jugará contra el 10° y el 4° contra el 9°
- Si acceden los 2 equipos de E, el 1° jugará contra el 10° y el 2° contra el 9°

Distribución de puntos

- Partidos con resultado 3-0 o 3-1:
 - 3 puntos para el equipo ganador.
 - 0 puntos para el equipo perdedor.
- Partidos con resultado 3-2:
 - 2 puntos para el equipo ganador.
 - 1 punto para el equipo perdedor.
- Partidos con equipo AUSENTE
 - 3 puntos para el equipo ganador.
 - -1 puntos para el equipo perdedor.

Definición en caso de empates.

En caso de empate, **en cualquier posición y en cualquiera de las ruedas**, de acuerdo a los reglamentos oficiales (Art. 9.1.9 de FMV), y la adaptación a nuestra competencia, el criterio de desempate será:

A) Entre 2 equipos: resultado del partido disputado entre sí.

B) Entre 3 o más equipos:

- 1) Se arma una tabla de posiciones tomando en cuenta sólo los partidos disputados entre sí por los equipos que finalizaron igualados.
- 2) Si luego del punto 1, los equipos continúan empatados, se toma en cuenta el cociente de partidos (partidos ganados / partidos perdidos).
- 3) Si luego del punto 2, los equipos continúan empatados, se toma en cuenta el cociente de sets (sets ganados / sets perdidos).
- 4) Si luego del punto 3, los equipos continúan empatados, se toma en cuenta el cociente de puntos (puntos ganados / puntos perdidos).

A medida que se avanza en el criterio de desempate, si un equipo logra desempatar, se le asigna la posición obtenida y se sigue con el criterio de desempate para los equipos que permanecen igualados.

Ejemplo 1: hay empate entre 3 equipos, llamémoslos "A", "B" y "C" en el 10° puesto. Si luego de aplicar el punto 1 persiste el empate, se avanza al punto 2. Si con el cociente de partidos uno de los equipos, el equipo "C", queda por arriba de los otros 2, el "A" y el "B", el equipo "C" queda 10° y el "A" y "B" ahora empatan en el 11° puesto. Dado que son 2 equipos los igualados, se aplica el criterio de desempate entre 2 equipos, es decir, el ganador del partido entre "A" y "B" será el 11° y el perdedor el 12°.

Ejemplo 2: hay empate entre 4 equipos, "A", "B", "C" y "D" en el 3° lugar de la rueda clasificación. Se aplica el punto 1 y el equipo "C" queda por sobre el "A", el "B" y el "D", que mantienen la igualdad entre sí. El "C" será el 3° y los otros 3 quedan igualados en el 4° lugar. Se vuelve a armar una tabla con los equipos igualados. Y se sigue el ejemplo 1.

En el caso que persista la igualdad entre 3 equipos luego de aplicar los criterios 1, 2, 3 y 4, se agregan 3 definiciones adicionales:

- 5) *Si luego del punto 4, los equipos continúan empatados, se toma en cuenta el cociente de partidos (partidos ganados / partidos perdidos) de toda la rueda en juego.*
- 6) *Si luego del punto 2, los equipos continúan empatados, se toma en cuenta el cociente de sets (sets ganados / sets perdidos) de toda la rueda en juego.*
- 7) *Si luego del punto 3, los equipos continúan empatados, se toma en cuenta el cociente de puntos (puntos ganados / puntos perdidos) de toda la rueda en juego.*